TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ

**KHOA THỐNG KÊ – TIN HỌC**

–––––––––––––––––––––––––––––––

**BÁO CÁO THỰC TẬP NGHỀ NGHIỆP**

**KIỂM THỬ WEBSITE BÁN HÀNG PRODUCT STORE**

**Sinh viên thực hiện:** Trương Thị Kiều Diểm

**Lớp:**  44K14

**Giảng viên hướng dẫn:** Cao Thị Nhâm

**Đà Nẵng, 2021**

**LỜI CẢM ƠN**

**LỜI CAM ĐOAN**

Quy định:

Soạn thảo trên trang A4 (trang dọc, lề trái: 3.5cm; trên, phải, dưới: 2.5 cm), Font Times New Roman, canh đều 2 bên, size 13, cách dòng 1.5, cách đoạn trên 6pt, cách đoạn dưới 3pt; hình và bảng soạn theo caption, chèn trích dẫn chéo (Cross-reference) cho bảng và hình; các danh mục hình, bảng, mục lục làm tự động; đánh số trang như file mẫu (bìa không có số trang, danh mục + mục lục số trang theo i, ii, iii…, nội dung chính theo 1,2,3…)

# 

[MỤC LỤC ii](#_Toc75506665)

[LỜI MỞ ĐẦU 1](#_Toc75506666)

[CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ LÝ THUYẾT 2](#_Toc75506667)

[1.1. Kiểm thử phần mềm và các khái niệm 2](#_Toc75506668)

[1.1.1. Kiểm thử phần mềm 2](#_Toc75506669)

[1.1.2. Một số khái niệm 2](#_Toc75506670)

[1.2. Quy trình kiếm thử phần mềm 3](#_Toc75506671)

[1.3. Các mức độ kiểm thử phần mềm 3](#_Toc75506672)

[1.3.1. Kiểm thử mức đơn vị (Unit testing) 3](#_Toc75506673)

[1.3.2. Kiểm thử tích hợp (Integration testing) 3](#_Toc75506674)

[1.3.3. Kiểm thử hệ thống (System testing) 3](#_Toc75506675)

[1.3.4. Kiểm thử chấp nhận (Acceptance testing) 3](#_Toc75506676)

[1.4. Các kỹ thuật kiểm thử phần mềm 3](#_Toc75506677)

[1.4.1. Kiểm thử hộp trắng 3](#_Toc75506678)

[1.4.2. Kiểm thử hộp đen 3](#_Toc75506679)

[1.4.3. Kiểm thử hộp xám 3](#_Toc75506680)

[1.5. Test case và kỹ thuật thiết kế test case 3](#_Toc75506681)

[1.5.1. Test case 3](#_Toc75506682)

[1.5.2. Các kỹ thuật thiết kế test case 3](#_Toc75506683)

[1.6. Bug và quy trình quản lý bug 4](#_Toc75506684)

[1.6.1. Các loại bug 4](#_Toc75506685)

[1.6.2. Cấu trúc report bug 4](#_Toc75506686)

[1.6.3. Quy trình quản lý bug 4](#_Toc75506687)

[CHƯƠNG 2. TỔNG QUAN VỀ HỆ THỐNG CẤN TEST 5](#_Toc75506688)

[2.1. Mô tả website 5](#_Toc75506689)

[2.2. Mô tả về chức năng kiểm thử của website 5](#_Toc75506690)

[CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ TEST CASE VÀ THỰC HIỆN KIỂM THỬ 6](#_Toc75506691)

[3.1. Test case 6](#_Toc75506692)

[3.2. Thực hiện kiểm thử 6](#_Toc75506693)

[3.3. Report bug 6](#_Toc75506694)

[KẾT LUẬN 7](#_Toc75506695)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 8](#_Toc75506696)

DANH MỤC HÌNH ẢNH

**DANH MỤC BẢNG BIỂU**

**DANH MỤC TỪ VIẾT TẮT**

# LỜI MỞ ĐẦU

1. **Mục tiêu của đề tài**

* Nghiên cứu về kiểm thử phần mềm và các kỹ thuật kiểm thử phần mềm.
* Thực hiện Manual test để kiểm thử chức năng Cart của website Product Store.

1. **Nhiệm vụ của đề tài**

* Nghiên cứu về kiểm thử phần mềm và các kỹ thuật kiểm thử phần mềm.
* Thiết kế test case để chuẩn bị kiểm thử.
* Thực hiện kiểm thử chức năng Cart của website Product Store.

1. **Kết cấu của đề tài**

Đề tài được tổ chức gồm 3 chương nội dung và phần kết luận.

* **Chương 1**: Cơ sở lý thuyết
* **Chương 2**: Tổng quan về hệ thống cần test
* **Chương 3**: Thiết kế test case và thực hiện test

Kết luận và hướng phát triển

# CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ LÝ THUYẾT

## Kiểm thử phần mềm và các khái niệm

### Kiểm thử phần mềm

* Kiểm thử phần mềm là gì?

### Một số khái niệm

* Chất lượng phần mềm
* Đảm bảo chất lượng phần mềm
* Xác nhận
* Lỗi
* Sai
* Thất bại
* Sự cố
* Ca kiểm thử

## Quy trình kiếm thử phần mềm

## Các mức độ kiểm thử phần mềm

### Kiểm thử mức đơn vị (Unit testing)

### Kiểm thử tích hợp (Integration testing)

### Kiểm thử hệ thống (System testing)

### Kiểm thử chấp nhận (Acceptance testing)

## Các kỹ thuật kiểm thử phần mềm

### Kiểm thử hộp trắng

### Kiểm thử hộp đen

### Kiểm thử hộp xám

## Test case và kỹ thuật thiết kế test case

### Test case

* Test case là gì
* Cấu trúc của test case

### Các kỹ thuật thiết kế test case

* Phân vùng giá trị biên
* Phân vùng tương đương
* Bảng quyết định
* Đoán lỗi

## Bug và quy trình quản lý bug

### Các loại bug

### Cấu trúc report bug

### Quy trình quản lý bug

# CHƯƠNG 2. TỔNG QUAN VỀ HỆ THỐNG CẤN TEST

## 2.1. Mô tả website

## 2.2. Mô tả về chức năng kiểm thử của website

# CHƯƠNG 3. THIẾT KẾ TEST CASE VÀ THỰC HIỆN KIỂM THỬ

## 3.1. Test case

## 3.2. Thực hiện kiểm thử

## 3.3. Report bug

# KẾT LUẬN

# TÀI LIỆU THAM KHẢO